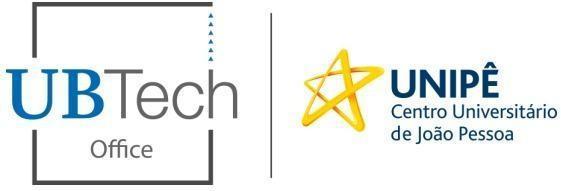
**Centro Universitário de João Pessoa - UNIPÊ Fábrica de Software do UBTech Office/UNIPÊ**

Documento de Visão de Sistema

# **OBJETIVO DESTE DOCUMENTO**

O objetivo deste documento é especificar os requisitos do sistema para o desenvolvimento de uma plataforma de treinos chamada YourTraining, proporcionando uma plataforma online para montagem de fichas de treino. Serão abordados tópicos como escopo do produto, definições, perspectiva do produto, funções do produto, características do usuário, restrições gerais, requisitos funcionais, requisitos não funcionais.

# **HISTÓRICO DE REVISÃO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Histórico de Revisão*** | | | |
| **Data** | **Autor** | **Descrição** | **Versão** |
| 20/08 | Geraldo | Criação do documento | 1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Obs.: O redimensionamento das colunas das tabelas poderá ser alterado caso haja necessidade.

1. **ESCOPO DO PRODUTO**

A plataforma YourTraining tem como objetivo principal simplificar a criação de treinos personalizados para treinadores e profissionais da área, ao mesmo tempo em que permite um acompanhamento eficiente e motivador do progresso dos alunos. O sistema deverá ser capaz de fornecer os seguintes serviços para atender as necessidades dos interessados:

**Perspectiva do Usuário Treinador:**

* O sistema deve permitir que o treinador acesse a plataforma YourTraining através de um navegador web ou móbile em **qualquer dispositivo**.
* O sistema deve permitir que os treinadores se cadastrem na plataforma utilizando informações pessoais e credenciais de acesso.
* O sistema deve permitir que os treinadores cadastrem e gerenciem os dados dos alunos, incluindo informações físicas e de saúde.
* O sistema deve permitir que os treinadores criem treinos personalizados para cada aluno, incluindo exercícios, séries e repetições.
* O sistema deve permitir que os treinadores forneçam feedbacks detalhados sobre a execução dos exercícios e orientações para melhorias.
* O sistema deve permitir que os treinadores visualizem o progresso dos alunos, incluindo dados de peso, medidas e desempenho nos exercícios.
* O sistema deve garantir uma interface de usuário intuitiva e fácil de usar.

**Perspectiva do Usuário Aluno:**

* O sistema deve permitir que o aluno acesse a plataforma YourTraining através de um navegador web ou mobile em **qualquer dispositivo**.
* O sistema deve permitir que o aluno registre seu treino, progresso de cargas e séries.
* O sistema deve permitir que o aluno, receba feedbacks e instruções dos treinadores.
* O sistema deve enviar notificações não só de treinos, mas também de hidratação, descanso e nutrição.
* O sistema deve permitir que o aluno visualize e edite suas informações pessoais, incluindo histórico de treinos e detalhes de contato.

**Serviços Adicionais:**

* O sistema deve garantir o armazenamento seguro das informações dos usuários, cumprindo as regulamentações de privacidade de dados.
* O sistema deve fornecer suporte técnico e manutenção contínua para garantir o funcionamento suave da plataforma.

# **NÃO ESCOPO DO PRODUTO**

O sistema **NÃO** deverá fornecer os serviços para atender as necessidades dos interessados:

* O sistema não deve conter funcionalidades avançadas.
* O sistema não poderá integrar com sistemas externos de faturamento.
* O sistema não permitirá a personalização do design da plataforma para cada aluno.

# **DESCRIÇÃO DOS ENVOLVIDOS**

# **Resumo dos Usuários**

# Os treinadores, como usuário principal da plataforma, podem utilizar o YourTraining para gerenciar seus alunos, criar treinos personalizados, acompanhar o progresso dos alunos e fornecer feedback e orientações de forma detalhada e adaptada às necessidades individuais de cada aluno. Já o aluno, como usuários principais da aplicação móvel do YourTraining, poderá acessar os treinos criados pelos treinadores, registrar seu progresso de forma interativa e receber orientações detalhadas sobre a execução correta dos exercícios, incentivando o engajamento e a constância nos treinamentos.

Treinador: São os usuários responsáveis por criar treinos personalizados para os alunos.

Alunos: São os usuários encarregados de realizar os treinos conforme as orientações do treinador.

Administradores: São os usuários responsáveis por gerenciar outros usuários, conteúdos e permissões na plataforma.

Suporte Técnico: São os usuários responsáveis por fornecer suporte técnico e assistência aos usuários.

# **VISÃO GERAL DO PRODUTO**

**YourTraining** é uma plataforma desenvolvida para transformar a maneira como treinadores e profissionais da área fitness criam e gerenciam treinos personalizados. Com foco em oferecer uma experiência otimizada tanto para os treinadores quanto para os alunos, o TreinoPlus se destaca como uma ferramenta essencial para o acompanhamento eficaz do progresso físico e a motivação contínua dos usuários

* 1. **Requisitos Funcionais**

**Cadastro de Treinadores**: Permitir que os treinadores se cadastrem na plataforma utilizando informações pessoais e credenciais de acesso.

**Gerenciamento de alunos**: Permitir que os treinadores cadastrem e gerenciem os dados dos alunos, incluindo informações físicas e de saúde.

**Criação de treinos personalizados**: Permitir que os treinadores criem treinos personalizados para cada aluno, incluindo exercícios, séries e repetições.

**Acompanhamento de progresso dos alunos:** Permitir que os treinadores visualizem o progresso dos alunos, incluindo dados de peso, medidas e desempenho em exercícios.

**Feedback e orientações aos alunos**: Permitir que os treinadores forneçam feedbacks detalhados sobre a execução dos exercícios e orientações para melhorias.

**Registro de histórico de treinos**: Manter um registro histórico dos treinos realizados por cada aluno e suas evoluções ao longo do tempo.

**Interface amigável e navegação intuitiva**: Garantir uma interface de usuário intuitiva e fácil de usar tanto para treinadores quanto para alunos.

**Segurança de dados**: Implementar medidas de segurança robustas para proteger os dados dos usuários, incluindo criptografia e autenticação segura.

* 1. **Requisitos Não Funcionais**

**Usabilidade:** A interface do sistema deve ser intuitiva e de fácil navegação, garantindo uma experiência amigável para o usuário.

**Desempenho:** O sistema deve ter tempos de resposta rápidos ao realizar operações, garantindo eficiência mesmo em momentos de pico.

**Disponibilidade:** Garantir alta disponibilidade da plataforma, com tempo de inatividade mínimo para manutenções e atualizações.

**Segurança**: Implementar medidas de segurança robustas para proteger os dados dos usuários, incluindo criptografia e controle de acesso.

**Acessibilidade**: Garantir acessibilidade para usuários com deficiências visuais ou motoras, seguindo padrões de acessibilidade reconhecidos.

**Compatibilidade**: Garantir compatibilidade do sistema com os principais navegadores web (Chrome, Firefox, Safari).

**Tolerância as falhas**: Implementar mecanismos de backup e recuperação de dados para minimizar impactos em caso de falhas no sistema.

**Escalabilidade:** O sistema deve ser escalável, capaz de suportar o crescimento do número de usuários e de dados sem perda significativa de desempenho.

**Documentação:** Elaborar documentação completa e atualizada do sistema, incluindo manuais de uso para treinadores e alunos, e documentação técnica para desenvolvedores.

**Suporte Técnico**: Disponibilizar suporte técnico eficiente para resolver problemas e dúvidas dos usuários de forma rápida e eficaz.

**6.1 Diagrama de Casos de Uso**

Nesta seção, apresentaremos o diagrama de casos de uso do sistema, que visa representar visualmente as interações entre os atores e o sistema. O diagrama de casos de uso fornece uma visão geral das funcionalidades principais e dos fluxos de trabalho mais relevantes do sistema.

INSERIR DIAGRAMA AQUI

* 1. **Diagrama Entidade-Relacionamento**

O diagrama ER (Entidade-Relacionamento) é uma representação gráfica utilizada na modelagem de sistemas e bancos de dados. Ele descreve a estrutura lógica do sistema, mostrando as entidades (objetos ou conceitos) envolvidos e os relacionamentos entre eles. Esse diagrama é fundamental para compreender como os dados estão organizados e interagem no sistema.

As associações são representações dos relacionamentos entre as entidades no diagrama ER. Elas indicam como uma entidade se relaciona com outra e podem ser do tipo um-para-um, um-para-muitos ou muitos-para-muitos. As cardinalidades são usadas para expressar quantos elementos de uma entidade estão relacionados com a outra entidade. Elas ajudam a definir as restrições e a natureza dos relacionamentos.

INSERIR DIAGRAMA AQUI

obs.: Incluir o diagrama ER no Documento de Visão é importante para garantir uma compreensão clara da estrutura lógica do sistema por parte da equipe e das partes interessadas. Ele facilita a comunicação e o desenvolvimento eficiente, fornecendo uma visão geral dos dados e das interações entre eles. O diagrama ER e as informações sobre associações e cardinalidades auxiliam na definição das necessidades do projeto e na criação de soluções adequadas para o sistema.

* 1. **Diagrama de Atividades ou de Sequência**

Diagrama de Sequência: O diagrama de sequência é uma representação visual que ilustra as interações e a ordem de mensagens trocadas entre objetos em um cenário específico de um sistema orientado a objetos.

INSERIR DIAGRAMA AQUI, SE HOUVER

Diagrama de Atividades: O diagrama de atividades é uma representação visual que descreve a sequência de atividades e decisões em um processo ou fluxo de trabalho.

INSERIR DIAGRAMA AQUI, SE HOUVER

# **7. RESTRIÇÕES**

Descreve as restrições que são impostas ao sistema ou ao processo de desenvolvimento. Para a plataforma YourTraining, listo as restrições abaixo:

*Exemplo:*

* *Necessidade de novas licenças de software;*
* *Imposição de novas tecnologias;*
* *Deve ser funcional no ambiente web e mobile;*
* *Conformidade com regulamentações de segurança de dados;*
* *Plataforma compatível com os principais navegadores;*

# **8. POLÍTICA DE VERSIONAMENTO**

Descreve como será realizada a política de versionamento do projeto.

* *Gitlab;*
* *Branch Master;*
* *Cada alteração é acompanhada pela equipe antes de cada commit;*
* É mantido um histórico de versão por meio do gitlab e a cada *commit* são executados testes automatizados, por meio do componente de integração contínua do gitlab.

# **9. REFERÊNCIAS**

São referências para este documento de visão:

* *Workshop Fábrica*